Magia

AREA PRODUZIONE

Attraverso le funzionalità presenti all'interno dell'area produzione, *Magia*[3] affronta tutte le problematiche della produttività attraverso un **sistema informativo flessibile**, in grado di adattarsi sia ad una gestione semplificata tipica di una media azienda, sia alle problematiche più evolute di imprese di maggiori dimensioni.

L'area consente:

- Di **ottimizzare i processi** sia di una produzione sia su commessa che in serie;
- Di tenere sotto controllo le **scorte, gestire il fabbisogno dei materiali (MRP) e definire le lavorazioni** da effettuare;
- Di **pianificare la produzione interna ed esterna**, garantendo in qualsiasi momento il controllo sullo stato d'avanzamento della produzione;
- Di **gestire un numero di livelli e componenti illimitati**, sia dei prodotti finiti che dei semilavorati;
- Di **ottimizzare l'utilizzo delle macchine e/o centri di lavoro**.

I moduli

Distinta Base

Cicli di Lavoro

Fabbisogno Materiali e risorse

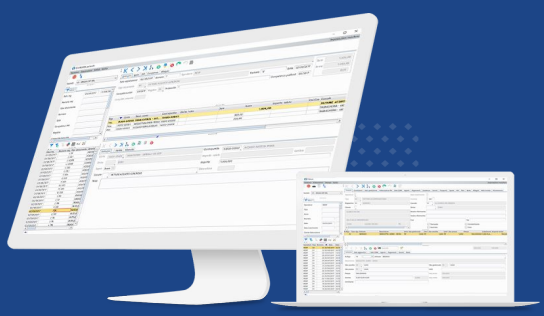
Ordini di Produzione

Pianificazioni Risorse Produttive

CONTATTACI E RICHIEDI
LA TUA DEMO GRATUITA.

Magia S.r.l.
Viale G. Marconi 26/c
33170 - PORDENONE

0434 524390
info@magia3.it



Magia

AREA PRODUZIONE

DISTINTA BASE

- Gestione componenti con neutro e varianti;
- Date validità componenti;
- Possibilità di indicare ciclo e lavorazione specifica di utilizzo del/i componente/i e di definire una percentuale di scarto;
- Gestione di unità di utilizzo dei componenti in distinta diversa da quella gestionale;
- Funzione di duplica distinta, duplica multipla e sostituzione componente massiva;
- Gestione illimitata dei livelli di Distinta Base - dei componenti di Distinta Base.
- Reportistica a supporto: Implosione ed Esplosione DiBa, Valorizzazione assieme per tipologia di valorizzazione e per livello di DiBa.

FABBISOGNO MATERIALI E RISORSE

- **Schedulazione a capacità infinita:** con input da ordini clienti – a da domanda inserita manualmente – gestione del sottoscorta – impegno fisico o teorico dei componenti – per commessa;
- **Rilascio massivo degli ordini pianificati** generati dalla schedulazione in funzione della tipologia di articolo (acquisto, produzione, conto lavoro);
- Gestione:
  - del calendario di fabbrica;
  - della capacità produttiva per macchina e/o centro di lavoro;
- Stampa profilo disponibilità per: articolo (da/a) – commessa (tutti gli articoli) – Codice assieme (per tutti i componenti di tutti i livelli della Distinta Base);
- Gestione anticipi e ritardi.

CICLI DI LAVORO

Gestione del Ciclo per:

- **Stato** (caricato, verificato, rilasciato);
- **Tipologie** (standard, preferenziale, alternativo 1...);
- **Fasi di lavorazione**: numero illimitato – centro di lavoro – macchina - possibilità di scelta dell'unità di misura del tempo espresso – sovrapposizione delle singole fasi – per attrezzaggio della macchina – delle attrezzature necessarie.

ORDINI DI PRODUZIONE

- Gestione dell'ordine di produzione (prelievi, versamenti parziali/totali, chiusura);
- Gestione delle segnalazioni di produzione (tempi effettivi per fasi dell'ordine);
- Verifica avanzamento ordini per commessa;
- Stampe: ordini produzione, bolle di lavorazione, liste di prelievo.

PIANIFICAZIONI RISORSE PRODUTTIVE

Partendo dalla **situazione reale** degli ordini di produzione (pianificati e/o effettivi), permette di creare un **ambiente di simulazione** per confrontare l'impegno delle risorse con la relativa capacità produttiva.

Tale confronto può essere fatto su **differenti scale temporali** (giorno, settimana, mese).

I singoli ordini, o le singole fasi, possono essere **spostate graficamente sull'asse temporale**. Ad ognuno di questi cambiamenti vi sarà un riallineamento immediato della saturazione di ogni singola macchina/centro di lavoro.

Una volta che lo scenario ottenuto risulta ottimale, sarà possibile aggiornare semplicemente tutti gli ordini con le modifiche apportate.

Opzione interessante che la procedura offre è quella di caricare anche l'avanzamento, che verrà rappresentato con una barra progressiva all'interno dell'ordine, nel momento in cui viene creato l'ambiente di simulazione.